

**EMPLOI DU TEMPS**

**Classe : 4ème Année Ingénieur Génie Informatique**

	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
<b>LUNDI</b>	PROG. "JAVA" 3-405				PROG. LINEAIRE ET GRAPHES 3-202						
	CONCEPTS AVANCES DES SYST. D'EXPL. 3-205				B.D.D II 3-403			P.F.A 3-402			
<b>MERCREDI</b>	COMPILATION 3-202			ARCHITECTURE CLIENT/SERVER 3-202							
	FONDEMENTS DE L'INT. ARTIFICIELLE 3-403				DATA MINING ET DATA WAREHOUSE 3-202			ANGLAIS 3-202			
<b>VENDREDI</b>						PROGRAMMATION ET APPLICATION WEB 3-405					
<b>SAMEDI</b>											

Observations : Cet emploi du temps peut être modifié par l'administration  
Les étudiants doivent consulter le tableau d'affichage

**Le Directeur des Admissions**